



Ministero dell'Istruzione
Istituto Comprensivo "Alda Merini" Scanzorosciate
Scuola Primaria e Secondaria di 1° grado Scanzorosciate - Pedrengo

Via degli Orti, n. 37 - 24020 Scanzorosciate
Tel. 035 661230/Fax 035 655343
C.F. 95118660166 - C.M. BGIC86300X
bgic86300x@istruzione.it - bgic86300x@pec.istruzione.it



Unione Europea
NextGenerationEU



Ministero dell'Istruzione



Italiadomani
PIANO NAZIONALE DI RIPRESA E RESILIENZA

Scanzorosciate, 12 gennaio 2022

All'Albo on-line dell'istituto
Ai docenti interni
Ai dirigenti e docenti di Rete STEAM Team
Ai dirigenti e ai docenti di Rete Dialogues

**AVVISO PUBBLICO PER LA CREAZIONE DI ALBI DI ESPERTI
DI STRATEGIE COMUNICAZIONE PROMOZIONALE E PRODUZIONI AUDIOVISIVE E
MULTIMEDIALI PER PROGETTO PNSD "LAND ART FOR FUTURE"**

Visto il Piano Triennale dell'Offerta Formativa relativi agli anni scolastici 2019-2022.

Visto il Decreto 129 dell'agosto 2018 riguardante la contabilità delle istituzioni scolastiche.

Visto il D.Lgs. n. 50/2016.

Visto l'art. n. 46 del D.L. n. 112/2008 convertito nella Legge n. 133/2008.

Visto il regolamento d'Istituto.

Visto l'Avviso pubblico Prot. n. 17753 dell'8 giugno 2021 per l'individuazione di istituzioni scolastiche di riferimento per la realizzazione di attività formative sull'insegnamento delle discipline STEAM (Scienze, Tecnologia, Ingegneria, Arte e Matematica) con l'utilizzo delle tecnologie digitali, nell'ambito del Piano nazionale per la scuola digitale (PNSD);

Visto il Decreto direttoriale Prot. n. 257 del 25/08/2021 di approvazione della graduatoria dei progetti presentati;

Visto il progetto presentato da questa istituzione scolastica denominato "Land Art for future";

Visto il decreto di assunzione in bilancio prot. n. 5116 del 17/12/2021 di € 173.000,00;

Viste le delibere degli Organi Collegiali.

Vista la Nota MI Prot. n° 50606 del 27/12/2021

Considerato che, per la realizzazione dei progetti e delle attività, si rende necessario procedere alla creazione di albi di esperti per i percorsi formativi.

Considerata la disponibilità finanziaria dell'istituto.

DETERMINA

l'avvio della procedura per individuare docenti interni all'amministrazione scolastica e, in subordine, esperti esterni (persona fisica), per la produzione di prodotti multimediali sulle discipline STEAM (video tutorial, webinar, ecc.).

Art. 1 – Il progetto “LAND ART FOR FUTURE”.

Il progetto “LAND ART FOR FUTURE” vede nelle aule laboratori di sostenibilità idonei a sperimentare prospettive transdisciplinari. I moduli di formazione sono volti a sviluppare nei docenti competenze base STEAM, creando ambienti di apprendimento dove si sperimentino le capacità di:

- vivere l'ambiente circostante come contesto di scoperta e problem solving;
- interpretare e costruire modelli dinamici di processi del mondo reale;
- selezionare e remixare in modo significativo contenuti multimediali;
- interagire in modo significativo con strumenti che espandono le capacità mentali;
- partecipare all'intelligenza collettiva mettendo in comune conoscenze e confrontandosi con altri;
- valutare l'attendibilità/credibilità di diverse fonti di informazione);
- navigare in modo transmediale, seguire il flusso di storie e informazioni attraverso più modalità;
- ricercare, sintetizzare e diffondere informazioni.

Art. 2 - I percorsi formativi per i docenti.

Il progetto intende promuovere attività formative condotte metodologicamente in modo da consentire una concreta interazione tra i docenti e un effettivo scambio di esperienze, favorendo sia l'elaborazione sia il confronto, *riducendo ulteriormente l'approccio frontale e trasmissivo, a favore di una didattica sempre più laboratoriale*, al fine di confrontarsi e riflettere su esperienze e strumenti.

I percorsi formativi perseguono i seguenti obiettivi:

- familiarizzazione con strumenti e tecnologie didattiche;
- seminari (webconference) di approfondimento concettuale su tematiche connesse alla sostenibilità e alle nuove tecnologie;
- moduli di studio-progettazione e ricerca-azione che attraverso esercitazioni, tutoring, scaffolding e pratica didattica condivisa permettano ai docenti di sviluppare approcci STEAM innovativi su contenuti transdisciplinari specifici.

Le tematiche:

- 1) Pensiero computazionale, programmazione e robotica educativa;
- 2) Matematica e scienza dei dati con le tecnologie digitali;
- 3) Insegnare le scienze con la didattica digitale e la realtà aumentata;
- 4) Disegnare e produrre oggetti con le tecnologie digitali;
- 5) Arte e creatività digitali;
- 6) Insegnare le STEAM in chiave interdisciplinare;
- 7) Inclusione e personalizzazione nell'insegnamento delle STEAM.

Art. 3 – Figure e requisiti richiesti.

Per quanto in premessa, questa istituzione scolastica deve individuare esperti con le seguenti competenze:

STRATEGIE COMUNICAZIONE PROMOZIONALE	<p>L'incarico ha per oggetto le attività previste dal progetto, con particolare riguardo al supporto al coordinamento ai seguenti aspetti di comunicazione:</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Pianificare e gestire la strategia comunicativa/promozionale del progetto; ○ Predisporre per la diffusione contenuti a carattere informativo/promozionale; ○ Supportare l'organizzazione di eventi di comunicazione; ○ Supportare la comunicazione web e social di progetto;
PRODUZIONI AUDIOVISIVE E MULTIMEDIALI	<p>L'incarico ha per oggetto le attività previste dal progetto, con particolare riguardo ai seguenti aspetti di realizzazione di prodotti multimediali:</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Realizzare prodotti grafici e di comunicazione visiva (es. infografiche); ○ Curare l'editing e l'impaginazione grafica di report e prodotti editoriali; ○ Curare regia, ripresa e montaggio di format audiovisivi multimediali e cinematografici.

Art. 4 – Criteri di valutazione e selezione dei candidati.

Le candidature saranno esaminate da un'apposita commissione che valuterà i titoli degli aspiranti in base ai seguenti parametri:

- a. livello di qualificazione professionale e scientifica dei candidati;
- b. correlazione tra attività professionale e/o scientifica svolta dal candidato e gli specifici obiettivi dell'attività formativa per i quali è richiesto l'intervento;
- c. precedenti esperienze professionali maturate nel settore oggetto dell'incarico.

Gli albi saranno compilati e graduati secondo una valutazione comparativa dei curricula nel rispetto delle norme di trasparenza di cui alla normativa vigente, secondo la seguente tabella di valutazione dei titoli:

Tabella di valutazione dei titoli	Punti
1. Laurea specifica o altra laurea attinente con il profilo	max 5 punti
2. Percorsi di specializzazione coerenti con il profilo	max 5 punti
3. Certificazioni informatiche	Max 5 punti
4. Esperienze professionali e di Collaborazione certificate con Università, Enti di ricerca, Enti pubblici e privati coerenti il profilo	max 30 punti
5. Esperienze pregresse con istituzioni scolastiche	max 10 punti
6. Esperienze pregresse con l'istituto	Max 15 punti
7. Produzione e pubblicazione di produzioni multimediali	max 30 punti

La valutazione delle candidature e la creazione degli albi sarà effettuata da un'apposita Commissione presieduta dal Dirigente Scolastico.

Art. 5 – Validità degli albi.

Gli albi hanno validità per il presente anno scolastico 2021/22 e per il successivo anno scolastico 2022/23.

Art. 6 - Inoltro della candidatura.

Le istanze di partecipazione, redatte secondo il modello allegato A, corredate dal CV, dovranno essere inviate al dirigente scolastico dell'I.C. "Alda Merini" entro **le ore 12.00 del 28 gennaio 2022** all'indirizzo bgic86300x@istruzione.it con oggetto: "Candidatura esperto multimediale progetto STEAM".

N.B.: non potranno essere prese in considerazione le istanze prive di curriculum.

Art. 7 - Compensi.

L'attività di esperto è retribuita con un importo di € 70,00/ora lordo onnicomprensivo in analogia al manuale operativo di gestione FSE del "PON Per la scuola – Competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020. Il compenso sarà corrisposto al termine delle attività e, comunque, successivamente all'erogazione del finanziamento da parte del Ministero.

Art. 8 - Trattamento dei dati personali.

Ai sensi del Regolamento (UE) 2016/679 relativo alla protezione delle persone fisiche con riguardo al trattamento dei dati personali, tali dati forniti dai candidati saranno oggetto di trattamento finalizzato ad adempimenti connessi all'espletamento della procedura selettiva. Tali dati potranno essere comunicati, per le medesime esclusive finalità, a soggetti cui sia riconosciuta, da disposizioni di legge, la facoltà di accedervi.

Art. 9 - Responsabile del procedimento

Ai sensi di quanto disposto dall'art.5 della legge 7 agosto 1990, n. 241, il responsabile del procedimento di cui al presente Avviso di selezione è la dirigente scolastica Prof. Luigi Airoidi

Art. 10 - Sede corsi e modalità

Gli incaricati svolgeranno l'attività da remoto o presso la sede dell'istituto.

Art. 11 – Clausola relativa alla situazione emergenziale

In base all'andamento dell'emergenza sanitaria, le attività potranno subire variazioni o interruzioni.

Art 14 – Pubblicazione

Il presente bando è affisso all'Albo on –line sul sito www.icscanzorosciate.edu.it ed inviato per posta elettronica alle istituzioni scolastiche con richiesta di pubblicizzazione e affissione all'albo del proprio Istituto.

Eventuali chiarimenti potranno essere richiesti presso gli Uffici di Segreteria dell'Istituto scolastico (Tel.035661230).

Si allega

- modello A – candidatura



Il dirigente scolastico
Luigi Airoidi

Documento firmato digitalmente da Luigi Airoidi ai sensi
del c.d. Codice dell'Amministrazione Digitale e normativa connessa